

## Dragracing – ordlista

I Sverige har dragracing funnits som tävlingsform i drygt 40 år. Tävlingarna har sitt ursprung i USA, vilket gör att huvuddelen av de uttryck, termer och benämningar som används inom sporten är på engelska. En del har översatts till svenska, andra har behållits i sin ursprungliga form, och några har försvenskats genom att det engelska ordet getts svenska ändelser och böjningar. Det här är ord och uttryck som förekommer inom dragracing.

### Banan och tävlingen

<b>All in</b>	Alla som har en kvaltid får köra i elimineringen. Jämför med "bump spot".
<b>Besiktning</b>	Obligatorisk säkerhetskontroll av alla motorcyklar vid tävlingen. Godkännandet markeras med ett klistermärke på fordonet.
<b>Bleech box</b>	En sträng av vatten tvärs över banan före startplattan. Underlättar för föraren att få bakhjulet att spinna då däcket värms. Se "burn out".
<b>Bracket racing</b>	Typ av dragracing med handikapp där man själv väljer sitt dial in. Tidsskillnaden i starten är lika med skillnaden mellan förarnas dial in. Föraren med långsammaste dial in startar först. Förarnas reaktionstid är helt avgörande i den här typen av dragracing. Se "dial in".
<b>Breakout</b>	Att man kör snabbare än den breakout-tid som klassen har eller sitt valda dial in i bracket racing. Se även "dial in".
<b>Bump spot</b>	Förekommer då arrangören har begränsat det antal tävlande som får köra elimineringen i en klass. Exempelvis 8, 16 eller 32 deltagare. Den sämst inkvalade förarens ET brukar benämnas bump spot. Kvaltiden ger en bra indikation om konkurrensen i klassen.
<b>Burn out</b>	Värmning av däcken omedelbart före start. I vissa klasser får fordonet inte passera startlinjen vid burn out. Undantag finns för banor där avståndet mellan "vattnet" och startlinjen är mycket kort.
<b>Depå</b>	Uppställningsplats för tävlingsfordon.
<b>Dial in</b>	Ett personligt index som används vid bracket racing. Dial in bestäms av föraren själv och är den ET som föraren har satt som sin egen idealtid på tävlingen. Man får inte köra snabbare än sitt dial in under elimineringen.
<b>Eliminering</b>	Den utslagstävling som körs efter kvalificeringen (tidsträningen). De tävlande möts parvis och vinnaren går vidare till nästa elimineringsrunda.

<b>ET, elapsed time</b>	Tiden från start till mål. Tiden räknas från det att motorcykeln lämnar startlinjen till det att den når mållinjen. Observera att tiden inte räknas från det att den gröna lampan tänts.
<b>Fasta starttider</b>	Klasser som har en tidskrävande teknisk procedur före start kan ha fasta starttider. Det innebär att det rullande körschemat bryts för dessa klasser.
<b>Gran, granen</b>	Det stativ med lampor som är placerad mellan banorna cirka 12 meter ut från startlinjen och som är väl synlig för förare och publik. Lamporna på granen visar när motorcykeln står rätt instagad och när det är dags att starta. Kallas också för julgran eller startgran.
<b>Guard</b>	Fotocellen som indikerar startlinjen är placerad efter prestige och stage. Avståndet mellan stage och guard är ungefär 40,6 cm.
<b>Heads up</b>	Båda förarna startar samtidigt utan handikapp.
<b>Hole shot</b>	När den förare som har sämst ET är först i mål. Beror på att denne har snabbaste reaktionstid vid start. Se även "ET, elapsed time".
<b>Index</b>	Den tid som en klass har som breakout eller man själv har valt. Se även "Bracket racing".
<b>Kvalificering</b>	Tidsträning som ligger till grund för elimineringsstegen.
<b>Kvaltid</b>	Den bästa tid som en förare uppnår under kvalificeringen.
<b>Körschema</b>	Den ordning som klasserna kör i. Finns alltid angiven på en eller flera anslagstavlor.
<b>Lane choice</b>	Den förare som vid tidigare körning har bästa ET av de två förarna har rätt att välja bana.
<b>Line up</b>	Fordon uppställda parvis i startkön på startplattan. På svengelska, "upplajning".
<b>No show</b>	En förare som inte kommer till start vid elimineringen.
<b>Pit lane</b>	Avspärrat område vid startplatsen. Tillåten endast för funktionärer, de tävlande och deras mekaniker när deras klass kör.
<b>Plattan</b>	Se "Pit lane".
<b>Preparering</b>	Behandling av banan före och under en tävling. En kombination av gummiklister (VHT Track Bite är en sådan produkt) och lämplig mängd avlagringar från slitbanor från gamla dragracingdäck som släpas efter exempelvis en traktor över hela banans längd.
<b>Progran</b>	Tre gula lampor på granen tänds samtidigt 0,4 sekunder innan den gröna lampan tänds. När den gröna lampan tänds släcks de gula lamporna.

<b>Reaktionstid</b>	Tiden från det att den gröna lampan tänts till motorcykeln lämnat startlinjen. Vid jämnbördiga ekipage är en snabb reaktion av helt avgörande betydelse för att vinna.
<b>Runda</b>	En körning.
<b>Runner up</b>	Den som blev tvåa i tävlingen.
<b>Räddningspersonal</b>	Brandpersonal, läkare, sjukvårdare, personal för bogsering m.fl.
<b>Rödlykta</b>	Eller tjuvstart. Föraren har startat innan den gröna lampan tänts. Det är tillåtet att rödlykta vid kvalificering, ET och TS gäller men reaktionstiden anges med ett minustecken.
<b>Sanering</b>	Rengöring av banan från olja, vatten, bränsle eller delar efter ett haveri.
<b>Scoreboard</b>	Ljustavla där tid, hastighet m.m. visas.
<b>60-foots tid</b>	Tiden från det att motorcykeln lämnar startlinjen till dess fotocellen som är placerad 18,28 m ut från startlinjen bryts. Tiden ger en bra indikation till föraren på hur bra startförloppet fungerat och genomförts.
<b>Solo (-runda, -repa)</b>	En förare kör ensam. Inträffar vid udda antal startande vid kvalificering eller då den andra föraren kört sönder.
<b>Speed trap</b>	Eller fartfälla för hastighet, placerade max 20 m före mållinjen och/eller före 201,17 meters-markeringen.
<b>Sportsman gran</b>	Tre gula lampor på granen tänds en efter en med 0,5 sekunders mellanrum innan den gröna lampan tänds. Används t.ex. vid Junior Dragbike och då föraren själv kan välja sitt "dial in".
<b>Stage</b>	Två ljusstrålar med varsin fotocell som när de bryts tänder varsin lampa högst upp på granen. En är märkt prestige och en stage. Talar om att fordonets framhjul står i rätt läge på startlinjen. Det är 17,8 cm mellan prestige och stage.
<b>Starter</b>	Den person som trycker på startknappen och aktiverar startgranen.
<b>Startlinje</b>	En vit eller gul linje som är målad tvärs över banan mellan prestige och stage. Observera att banans startfotocell guard är placerad cirka 50 cm ut från den markerade startlinjen.
<b>Stege</b>	Eller elimineringsstege. Visar vilka som kommer att möta varandra under elimineringen. Det finns två typ er av elimineringsstegar, pro- och sportsman, där pro är den vanligaste.
<b>Spotters</b>	Funktionärer som är placerade utefter banan och som hjälper saneringspersonalen med att observera om någon kaross- eller motordel lossnat under körningen. Förekommer främst vid EM deltävlingar.

<b>Supervisor</b>	En av SVEMO utsedd och specialutbildad person som övervakar tävlingen.
<b>Tidkort</b>	Det dokument som föraren får efter en körning. Innehåller startnummer, ET, sluthastighet, 60-fots tid och reaktionstid, eventuellt med flera deltider.
<b>Tjuvstart</b>	Se "Rödlykta".
<b>Top Speed (TS)</b>	Sluthastighet. Mäts på en sträcka omedelbart före mållinjen. Mätsträckan och utrustningen kallas även speed trap.
<b>Tävlingsledare</b>	Huvudansvarig för tävlingens genomförande.
<b>Vinnarindikering</b>	En lampa som tänds vid den bana vars förare är först i mål. Kan även indikeras på granen eller scoreboarden.
<b>Vägning</b>	Kontroll av fordonets vikt. Sker vid besiktningen och även för vissa klasser direkt efter en körning.
<b>Winner</b>	Vinnare.

## **Dragbike – teknik**

<b>Flat shift</b>	Kallas även quick shift. Tändpulsavbrott och/eller avbrott i insprutningen vid växling. Används för att kunna utföra växlingen vid fullt gaspådrag.
<b>Kill switch</b>	Ett säkerhetsnöre som är fastsatt i föraren. Andra änden av snöret har en kontakt som bryter elkretsen till tändningen och i vissa fall även bränslepumpen om föraren skiljs från fordonet.
<b>Lock up</b>	Mekanisk anordning som hjälper till att trycka ihop kopplingspaketet. Kraftmomentet kommer från ett antal rörliga delar som aktiveras av centrifugalkraften då "lock upen" roterar.
<b>Lost fire</b>	Motorstopp. På grund av sprängrisken med bränslefyllda förbränningsrum i klasserna där man kör med bränslet nitrometan får man inte göra en omstart av motorn efter lost fire i dessa klasser.
<b>Luftväxel</b>	En manövercylinder som påverkas växlingsramen. Arbetar med tryckluft och växlingen sker enbart genom en knapptryckning av föraren. Det finns även utföranden där manövercylindern är en elektrisk styrd solenoid.
<b>Shift Lite</b>	En lampa som tänds vid ett förinställt motorvarv. Indikerar till föraren när växling ska ske.
<b>Slicks</b>	Omönstrat mjukt däck.
<b>Slirkoppling</b>	En typ av koppling som låser beroende på varvtal.
<b>Startvagn</b>	En liten kärra med batteri och en ansluten startmotor som används vid start av motorcyklar i vissa klasser.
<b>Two step</b>	Varvtalsbegränsning som manövreras av kopplingshandtaget. Används för att hålla rätt varvtal vid start.
<b>Wheelie</b>	Bakhjulsåkning.
<b>Wheeliebars</b>	Stegar eller stödhjul. En rörkonstruktion baktill på motorcykeln, med små hjul längst bak, som hindrar motorcykeln att slå runt vid start.
<b>Överladdad</b>	Motor som tryckmatas med luft från en mekaniskt eller avgasdriven kompressor (turbo).