



FÖRARKURS DRAGRACING MC

Låt den blivande föraren få ett exemplar av "Förarkurs Dragracing MC" att läsa innan genomgången. På den skall arrangören ha fyllt i tid och plats för genomgången. En förarkurs för Junior Bike ställer andra krav på utbildning än för vuxna. Man kan inte utgå från att junioren är van vid att framföra fordonet. Därför ska stor vikt läggas vid handhavandet och själva tävlingsförfarandet.

Godkännande av förare

Ungdom, Junior, Senior och Classic

Gäller klasserna Pro ET, Street Bike, Super Gas Bike, Advanced ET, Pro Street Bike, Twin Bike, Pro Twin Bike, Super Twin Top Gas samt Funny Bike.

Godkännande av förare görs av licensierad tävlingsledare/supervisor i utbildningsplattformen (IUP) efter genomförd tävling.



Genomgång

Gå igenom tävlingens genomförande. Vid ungdomslicens, gör genomgång av fordonet och förarens kunskaper på en avskild plats på tävlingsområdet. Genomgången bör ske enligt stationsmodellen.

Ta med de blivande förarna runt tävlingsområdet och visa:

- Anmälningssekretariat
- Besiktning
- Depå
- Frammatning
- Burnbox
- Start
- Bana
- Mål
- Avfart
- Ban slut
- Returväg

Tala om...

- Vad och var allting är och finns
- Vad de ska visa för handlingar och utrustning
- Vad man ska göra på varje ställe
- Hur de ska uppträda

Berätta om...

- Startförfarande
- Tidtagning
- Säkerhet
- Räddningstjänst
- Miljö

Före tävling

Eftersom uppkörningen sker under pågående tävling görs automatiskt tekniskt kontroll.

Då körkort inte krävs vid så kallad "arenasport" - är det kontrollerande supervisors uppgift att försäkra sig om att föraren klarar av att köra tävlingsfordonet.

Under tävlingen

Licensierad supervisor iakttar den nya föraren och kontrollerar hur denne klarar sig under tävlingen och för anteckningar enligt särskilt uppställda kriterier. Vid ungdomslicens.

Se Svemo hemsida för utsedda supervisors (examinator).

För att kunna godkänna en förare måste denne ha kört minst tre godkända repor under tävlingen. (Dessa kan ske under kval, i eliminering, som matchrace eller träningsrepor, här finns inga begränsningar). Dock ska de i absolut möjligaste mån ske som solorepor.

Efter tävlingen

Om supervisorn bedömer att föraren uppträtt väl och hanterat sitt tävlingsfordon på ett bra sätt godkänner supervisorn föraren i utbildningsplattformen (IUP).



FÖRARKURS DRAGRACING MC

Läs igenom noga och fråga om allt du inte förstår. Detta blad är endast för information.

För gällande regler se www.svemo.se

Genomgång

Tid: **Plats:**

Allmänt

Dragracing

Är en accelerationstävling på rakbana. Den körs med två tävlingsfordon i taget från stillastående start. De standardiserade tävlingssträckorna är 1/4 engelsk mile (402,33 m) och 1/8 mile (201,17 m). Kortare sträckor kan förekomma.

En dragracingtävling består av en kvalificering och en utslagning (eliminering). Vid kvalificeringen placeras förarna ut i ett schema, en elimineringsstege, för att delta i utslagning. Vid utslagningen startar man parvis och den som först passerar mållinjen har vunnit, oavsett tid, och går vidare till nästa omgång.

Doping/alkohol/läkemedel

Precis som i all övrig idrott är doping förbjudet inom dragracing. Bruk av alkohol och vissa mediciner är också förbjudet.

Förarlicens

För att köra test n tune krävs licens, antingen prova på licens eller helårslicens inom klubb eller baslicens.

För att tävla krävs förarlicens.

Det finns Ungdom- för förare mellan 12-16 år.

Junior- för förare mellan 16-23 år.

Senior- från att föraren fyller 24 år.

Elit från 16 år- krävs för tävlingsklasserna Funny Bike, Super Street Bike, Super Twin Top Gas, Pro Stock, Top Fuel Bike och Super Twin Top Fuel Bike. För att erhålla licens, gäller att föraren är medlem i en klubb ansluten till Svenska Motorsportförbundet (Svemo). Medlemskort ska uppvisas vid förarkursen eller lösas på plats.

Försäkringar

Varje förare är försäkrad genom sin licens. Mekanikern är försäkrad genom RF:s Grundförsäkring. Egen tilläggsförsäkring rekommenderas. Om någon skadas anmäl genast detta till tävlingsledningen eller supervisorn.

Tävlingsformer

I en dragracingtävling ingår kvalificering och eliminering (utslagning). När kvalificeringen är avslutad, plockas de bästa förarna i varje klass ut, och dessa placeras in i elimineringsstegen för att delta i utslagningen. Under eliminering startar man parvis och den som först passerar mållinjen, oavsett tid, har vunnit heatet och går vidare till nästa omgång. Dock kan vissa undantag finnas då break-out tillämpas. För att göra utslagningen så rättvis som möjligt finns, i vissa klasser, ett handikappsystäm utarbetat där handikappet baserats på motorvolym, faktiska och teoretiska tider i varje klass. Förarna placeras in i startschemat, elimineringsstegen, efter hur bra tid de har noterat under kvalificeringen kontra gällande index för klassen.

Break-out

Innebär att man inte får köra fortare än en viss tid. Har man individuellt break-out (dial in – idealtid) bestämmer föraren själv vilken tid denne vill ha som break-out. Förutbestämt break-out (index) – då gäller samma tid för samtliga fordon i klassen. Kör man fortare än break-out har man förlorat heatet.

Bracket racing

Typ av dragracing med handikapp där man själv väljer sitt dial in. Tidsskillnaden i starten är lika med skillnaden mellan förarnas dial in. Föraren med långsammaste dial in startar först.

Vem vinner?

Om båda tävlingsfordonen kör långsammare än break-out, vinner den som är först över mållinjen. Om någon av de tävlande kör snabbare än break-out, förlorar denne alltid. Om break-out underskrids under solorepa saknar det betydelse.

Förare, förarutrustning

Klädsel

Föraren ska bära overall eller byxor och jacka av skinn, undantag i klasserna Street Bike, Twin Bike och Junior Bike där allvädersställ/textilställ som är CE- märkt får användas.

Bomull rekommenderas närmast kroppen.

Skor med oandel av läder och stabil/stadig sula

Handskar av skinn.

Ryggskydd är obligatoriskt.

Se även SR 2.6.2

Hjälm. Hjälm är obligatorisk och ska vara i gott skick. Läs mera i Specialreglemente för Dragracing för godkända typer.

Se även SR 2.6.1 och NT Bilaga D



Tävlingsfordonet

Tävlingsfordonet

Tävlingsfordonet ska uppfylla gemensamma tekniska säkerhetsregler.

Tävlingsnummer

Tävlingsfordonet ska alltid ha ett tävlingsnummer. Har du inget fast nummer får du ett tillfälligt tilldelat av arrangören.

Besiktning

Säkerhetsbesiktning av tävlingsfordonet ska alltid ske. Föraren måste då vara närvarande. Då kontrolleras: fordonets allmänna kondition, hjul, däck och bromsutrustning, samt Tävlingsfordonets överensstämmelse med de tekniska reglerna. Tävlingsnummer och förarens personliga utrustning.

Tävlingsförfarande

Elimineringsstege

Det finns 3 olika typer av elimineringsstegar. Pro-, Sportsman- och ET-stege. Den vanligaste är Pro-stegen. Stegar kan se olika ut beroende på antal tävlande.

Så här ser en pro-stege för 8 tävlingsfordon ut. Den som kvalat in på 1:a plats kör mot 8:e, 4:an möter 5:an, 2:an möter 7:an, 3:an möter 6:an.

För mallar se www.svemo.se

Om endast 2 tävlingsfordon kvalat in, möts dessa i bäst av tre lopp, s.k. matchrace.

Om 3 tävlingsfordon kvalat in möts dessa i en 4 tävlingsfordons stege.

Frammatning

Vid uppkörning/tävling ska tävlingsfordonet ställas i frammatningskön innan starten. Detta sker enligt ett tidsschema eller på uppmaning av en funktionär. Missar man detta är chansen förbi.

Se därför till att det alltid finns någon vid tävlingsfordonet. När tävlingsfordonet väl står i frammatningskön måste alltid föraren vara där.

Val av bana

Den snabbaste föraren från kvalet väljer bana i första rundan. Sedan avgör tiden från omgången innan vem som väljer bana. I bracket klasserna ges den med snabbaste reaktionstid banval. Tjuvstart räknas inte för banval med undantag för om båda tjuvstartat och då ges banval till den som tjuvstartat minst.

Burnout

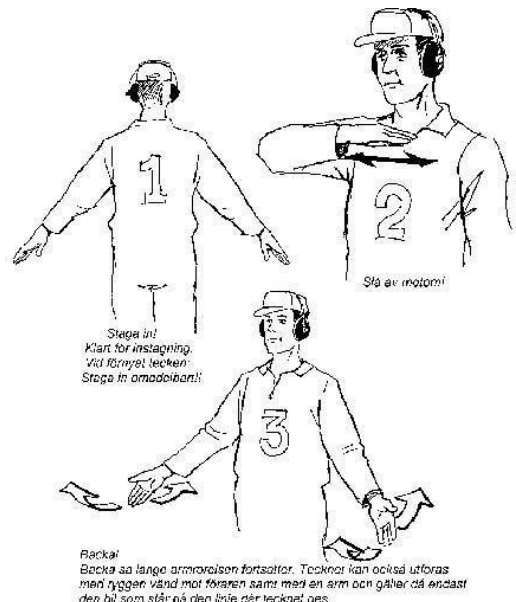
Innebär att föraren spinner med bakdäcket för att värma det och få bättre fäste. Startlinjen får inte överskridas under burnout. Endast en vatten-burnout och en torrdragning är tillåtet.

Start. Det är startern som bestämmer när du får gå in i startposition. Iaktta noga starterns tecken.

1. Staga in! Klart för start. Vid förnyat tecken: Staga in omedelbart. Detta tecken gör startern när han vill att du ska köra fram och ställa dig i startposition.
2. Slå av motorn! Detta tecken används när något hänt, antingen med tävlingsfordonet eller på banan, som gör att starten måste avbrytas.
3. Backa! Backa så länge armrörelsen fortsätter. Tecknet kan också utföras med ryggen vänd mot föraren samt med en arm och gäller då endast det tävlingsfordonet som står på den sida där tecknet ges. Detta tecken kan användas då starten av någon anledning avbrutits och fordonen måste flyttas undan, eller om tävlingsfordonet kommit för långt fram och måste göra om instagningen.

Startträdet (Granen)

På starterns tecken åker du sakta fram till startlinjen, iaktta startträdets, övre vita lampa (pre-stage). Denna tänds när framhjulet bryter första fotocellen. Rulla därefter sakta fram ytterligare 17 cm – tills andra vita lampan tänds (stage). Om den övre lampan släcks igen har du rullat fram för långt. Rulla då fram tills även andra lampan släcks, backa sedan helt ur innan du börjar om instagningsproceduren.



När båda lamporna är tända är tävlingsfordonet på plats, klar för start. Vid kvalificering och träning har tjuvstart ingen betydelse. Tid och hastighet registreras alltid.



Uteslutning

Man blir utesluten ur tävlingen i följande fall:

- Bruk av alkohol, doping eller narkotiska preparat omedelbart före eller under tävling.
- Att inte följa säkerhetsbestämmelser;
- Osportsligt uppträdande;
- Burnout eller okynneskörning i depå, upplining eller på returväg.
- Varmkörning i parkeringsdepå kortslutningsanordning.

Man blir utesluten ur heatet till exempel i följande fall:

Ändringar som rör klassen (gjorda efter besiktning); Klarar inte att gå i stage för egen maskin; Korsar mitt- eller sidomarkeringar med något av hjulen; Sprider vätska, karosseri- eller motordelar på banan; Kör snabbare än Break-out; Tjuvstart. Ju högre upp i listan på dessa uppräknings, desto allvarigare. Under kvalificering ger samtliga felaktigheter, förutom tjuvstart, underkänd kvaltid.

Mål

Innan mållinjen finns en fartfålla, där mäts sluthastighet. Efter målgång, åk tillbaka till din plats i parkeringsdepån.

Mer detaljerad beskrivning om hur själva tävlandet går till får du vid genomgången av supervisorn.

Bana och personal

Depå

För varje tävlingsklass finns en särskild uppställningsplats som arrangören anvisar. I depån finns miljöstation att lämna oljespill och skräp.

Sjukvård

Under tävlingen finns alltid sjukvårdspersonal och ambulans på plats enligt räddningsreglementet.

Brand

Brandsläckare finns vid start och mål samt i parkeringsdepån.

Övrigt

Bestraffningar

Olika slag av bestraffningar finns beroende på vad det rör sig om.

Det finns:

- varning
- uteslutning ur heat
- straffavgift, max 10.000kr
- uteslutning ur tävlingen.

Se även Specialreglemente för Dragracing.

Protester

Det finns möjlighet att protestera mot en medtävländes eventuella behörighet, fel och oegentligheter, beslut som arrangör/funktionär gjort, startordning och placering i resultatlista. Det finns olika tidsgränser för när detta skall göras innan det är för sent. En protestavgift skall också betalas, får man rätt så får man tillbaka sina pengar. Man får inte protestera av "illvilja", då kan den protesterande själv bli bestraffad.

Överklagan

Det finns möjlighet att överklaga (vädjan) supervisors beslut om man tycker beslutet är felaktigt.

Läs mer i Svemo Nationella tävlingsreglemente på <https://regler.svemo.se> eller skicka mejl till dragracing@svemo.se